



OCR TEAMS

LEAGUE



OCR  
ESPAÑA

## **¿QUE ES LA OCR TEAMS LEAGUE ?**

**La OCR TEAMS LEAGUE es una competición basada en el sistema de puntos por lo que se fundamenta en la regularidad. En su primera temporada la liga tiene un formato experimental. Durante la temporada se irán viendo los pros y contras del funcionamiento de la liga para poder establecer unas reglas más estables de cara a la edición del 2017.**

**En esta primera temporada se encuadraran todas las pruebas en el mismo grupo, siendo la distancia mínima de una prueba 5 kilómetros y 21 kilómetros la máxima.**

## **¿CUAL ES EL OBJETIVO DE LA OCR TEAMS LEAGUE?**

**El OCR TEAMS LEAGUE nace con la idea de crear una competición, que consiga unir a las pruebas competitivas que hay en el calendario en una competición regulada y que sea atractiva para los racers por equipos que buscan competir y que a la vez esta competición, pueda ser también atractiva para futuros sponsors.**

**El OCR TEAMS LEAGUE tiene el objetivo de ser un escaparate tanto para las pruebas que lo componen como para los racers que participan en él, consiguiendo con ello dar un paso adelante en el mundo de las carreras de obstáculos estableciendo la que será la primera competición a nivel nacional por equipos.**

## **FORMATO DE LA OCR TEAMS LEAGUE**

**El formato de la OCR TEAMS LEAGUE es el de acumulación de puntos. A los 5 primeros teams clasificados en cada prueba, en categoría (masculina y femenina / mixta ????), se le otorgará una puntuación que irá descendiendo en función del puesto obtenido.**

## **SISTEMA DE PUNTUACION**

**El sistema de puntuación será el siguiente.**

**1º -> 150 puntos**

**2º -> 100 puntos**

**3º -> 60 puntos**

**4º -> 40 puntos**

**5º -> 25 puntos**

**En la clasificación final solo se sumaran los XX mejores resultados de cada racer, el que haga las XX pruebas descartara sus XX peores resultados, el que haga XX pruebas descartara sus XX peores resultados y así sucesivamente hasta llegar a los racers con XX pruebas que no deberán descontar ninguna, ya que es el máximo de pruebas que puntúan.**  
**Ver tema de pruebas que aplican OSO (obligación de superar el obstáculo)**

## **REGLAS**

**Estas reglas servirán como referencia a los organizadores, racers, oficiales y delegados del OCR TEAMS LEAGUE**

**Este documento marca las pautas de conducta de los racers antes, durante y después de una prueba del OCR TEAMS LEAGUE y será de aplicación en todos los eventos puntuables para el OCR TEAMS LEAGUE.**

**Estas reglas tienen la finalidad de establecer una regulación entre los diferentes y variados tipos de eventos que nos vamos a encontrar dependiendo de cada organización.**

**La exigencia física y mental de cada prueba puede variar, pero la calidad de la prueba, desde no tolerar el comportamiento antideportivo hasta la aplicación de las reglas de carrera será siempre de igual aplicación en todas las pruebas.**

**Estas reglas se redactan para crear una base que ayude a las OCR's a ganar reconocimiento como deporte. Como miembros de OCRA España y también como racers, pedimos el máximo respeto por cumplir con las reglas y actuar siempre con deportividad.**

**EQUIPO: En esta primera temporada y siendo como base para establecer la del 2017 habrá solo la consideración de EQUIPO, ya sea de formación, masculina, femenina o mixto.**

**Los equipos no tendrán máximo de componentes, pero si un mínimo de 4, ya que el cuarto componente es el que da el tiempo de clasificación del equipo.**

**El equipo deberá salir y entrar juntos en meta.**

**El equipo puede ayudarse entre ellos, pero no pueden recibir ayuda externa.**

## **CONTENIDO**

**1- CODIGO DE CONDUCTA**

**2- EVENTO Y REGISTRO**

**3- CRONOMETRAJE Y RESULTADOS**

**4- TANDAS DE PARTICIPACION**

**5- TRAZADO Y OBSTACULOS DE LA CARRERA**

**6- EQUIPACION DURANTE EL EVENTO Y LA CARRERA**

**7- INFRACCIONES Y MALA CONDUCTA**

**8- PENALIZACIONES**

**9- APELACIONES**

**10- FUNCION DE LOS DELEGADOS DEL OCR TEAMS LEAGUE**

## **APENDICE 1**

## **1 CODIGO DE CONDUCTA**

**De todos los racers que compiten en el OCR TEAMS LEAGUE se espera siempre que muestre respeto por sus compañeros y mantengan una conducta deportiva. Como parte del OCR TEAMS LEAGUE y OCR España, el racer está representando a la comunidad de racers, debe mostrar respeto al resto de participantes, voluntarios, jueces y a los organizadores del evento.**

**Este tipo de conducta debe de respetarse desde el momento de la llegada al evento hasta el momento de abandonar el evento.**

**Los racers son responsables de sus declaraciones y actos que pudieran ofender a cualquier participante, voluntario, oficial u organizador y deberá atenerse a las consecuencias de cualquier tipo de sanción o exclusión del evento por parte del organizador, sin excluir otras posibles acciones por parte OCRA España si así se estimara oportuno.**

**Cualquier infracción al código de conducta estará sujeta a las penalizaciones del apartado 8.**

## **2 EVENTO Y REGISTRO**

**En esta temporada el proceso de registro será el normal que exija el organizador del evento para su prueba.**

## **3 CRONOMETRAJE Y RESULTADOS**

**La asignación de puntos estará en función de la clasificación oficial del evento, ya que el cronometraje oficial es el del evento, la OCR League 2016 se ceñirá a estos resultados. En caso de cualquier problema con el cronometraje y la clasificación final, el delegado de la prueba (de haberlo en la prueba) hará los trámites oportunos para poder establecer la clasificación, en caso de imposibilidad la prueba se consideraría nula y no se asignarían los puntos.**

**Si hay alguna disputa por la posición obtenida el delegado de la prueba realizara los trámites oportunos a su alcance para intentar verificar el resultado. Hay que respetar la decisión final que tome el delegado en función de los trámites realizados, esta no es una fácil situación. Los racers del OCR Ranking que no respeten la decisión final del delegado serán descalificados, sin excluir otras posibles acciones por parte OCRA España si así se estimara oportuno.**



## **4 TANDAS DE PARTICIPACION**

**En esta primera edición de la OCR TEAMS LEAGUE no hay tandas específicas para los participantes en ningún evento y los participantes deberán ceñirse al sistema de cada prueba.**

## **5 TRAZADO Y OBSTACULOS DE LA CARRERA**

**Los participantes de la OCR League 2016 deben seguir en todo momento el recorrido establecido para la prueba y completar todos los obstáculos que hay en el recorrido de la prueba por sí mismos y sin ayuda externa. En ningún momento se debe abandonar el trazado de la prueba. Si durante el recorrido de la prueba el trazado no está definido o es dudoso, se utilizara el sentido común y nunca se internara en zonas donde peligre su integridad física como corredor de carreras de obstáculos. Evitar obstáculos y esquivar terrenos difíciles se considera una violación del código de conducta.**

**No se debe entorpecer nunca las acciones de cualquier otro participante. Los falsos intentos de superar un obstáculo, para ir directos a la penalización son una violación del código de conducta. La realización de modo incorrecto de la correspondiente penalización que se aplique al participante es una violación del código de conducta.**

## **6 EQUIPACION DURANTE EL EVENTO Y LA CARRERA**

**La equipación que se lleve durante el evento y la carrera debe ser una equipación adecuada a la práctica de esta modalidad y que no pueda causar ninguna situación de peligro, ni entorpecer a los otros participantes durante la prueba.**

## **7 INFRACCIONES Y MALA CONDUCTA**

**Cualquier infracción de un participante durante el recorrido o en los obstáculos deberá ser reportada tanto a la organización del evento como a la OCR League 2016, es deber de todos que se cumplan y mantengan las normas de conducta y se mantenga el espíritu deportivo durante la competición.**

**Son infracciones:**

- 1-No superar un obstáculo**
- 2-No cumplir correctamente la penalización.**
- 3-Entorpecer las acciones de otro competidor.**
- 4-Recibir ayuda para superar los obstáculos.**
- 5-No cumplir con el trazado establecido para la prueba**

**Es infracción por mala conducta :**

- 1-Empujar o golpear a otro competidor.**
- 2-Provocar daños en obstáculos o elementos de la carrera de forma intencionada.**

**3-Abuso físico o verbal sobre otro competidor, voluntario, oficial o staff de la organización.**

**4-Cualquier acción que pueda llevar al descredito a la organización del evento y/o a la OCR League 2016.**

**5-Cualquier acción que vaya en contra del espíritu deportivo.**

## **8 PENALIZACIONES**

**Las penalizaciones a aplicar por infracciones son las siguientes:**

**1-No superar un obstáculo. -> La que marque el evento**

**2-No cumplir correctamente la penalización. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba.**

**3-Entorpecer las acciones de otro competidor. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba.**

**4-Recibir ayuda para superar los obstáculos. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba.**

**5-No cumplir con el trazado establecido para la prueba. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba.**

**Las penalizaciones a aplicar por infracciones de mala conducta son las siguientes :**

**1-Empujar o golpear a otro competidor. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba.**

**2-Provocar daños en obstáculos o elementos de la carrera de forma intencionada. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba y en la siguiente prueba que participe de la OCR League 2016 no se le asignaran puntos.**

**3-Abuso físico o verbal sobre otro competidor, voluntario, oficial o staff de la organización. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba y en las siguientes 2 pruebas que participe de la OCR League 2016 no se le asignaran puntos. Además de decretarle un aviso de expulsión. En caso de reincidir se procedería a la expulsión.**

**4-Cualquier acción que pueda llevar al descredito a la organización del evento y/o a la OCR League 2016. -> Expulsión de la OCR League 2016**

**5-Cualquier acción que vaya en contra del espíritu deportivo. -> Perdida de los puntos correspondientes a su puesto en la prueba.**

## **9 APELACIONES**

**Hay infracciones que no tienen apelación, son las siguientes:**

**1-No superar un obstáculo.**

**2-No cumplir correctamente la penalización.**

**3-Recibir ayuda para superar los obstáculos.**

**4-No cumplir con el trazado establecido para la prueba.**

**El participante siempre podrá pedir respetuosamente una explicación a la organización o al oficial/voluntario de las causas de la penalización.**

**Para el resto de infracciones, de cara a la OCR TEAMS LEAGUE, se harán por escrito alegando los motivos por los que no corresponde la infracción.**

## **APENDICE 1**

**El desconocimiento de estas reglas por parte del racer no le exime de cumplirlas.**

**El desconocimiento de las reglas del evento puntuable en el que vaya a puntuar no le exime de cumplirlas.**

**Cualquier participante en el OCR TEAMS LEAGUE asume que participa en una competición basada en carreras de obstáculos, cualquier evidencia cierta de que un racer, esquivado o no completa los obstáculos correctamente, no cumpla y/o no complete con las penalizaciones que se le apliquen, le serán anulados los puntos de ese evento, además de cualquier sanción posterior que decida OCRA España según la gravedad de la infracción.**

**Los puntos de un participante sancionado no se asignan al siguiente en la clasificación, esos puntos quedan vacantes.**

**El puesto y los puntos de un participante expulsado de la OCR TEAMS LEAGUE no se asignan al siguiente en la clasificación, el puesto y los puntos quedan vacantes.**

**Las infracciones con que penalice la organización a un participante serán también válidas para el OCR TEAMS LEAGUE.**

**PRUEBAS**

**PUNTUABLES**







**HARD  
RUNNING**  
POSIBLEMENTE LA CARRERA MAS DURA QUE  
NUNCA HAYAS CORRIDO



HXCE

HISPANOXTREME  
*LIMIT RACE*





**SURVIVOR  
RACE**



TE  DOSIO  
TREME



*WOLFRACE*<sup>®</sup> 2016





OCRA

ESPAÑA

SUPERANDO OBSTACULOS



OCRA  
ESPAÑA

